





# GRAND JEU DE PLATEAU

à chacun son niveau  
pour que tout le monde s'amuse !

## JEU 3

### MISE EN PLACE



Chacun choisit un pion-zoogoto de niveau adapté (1, 2 ou 3) : selon l'aisance de chaque enfant à identifier les sons des lettres.



Dé 1-2-3



Chacun pose devant lui une carte de "zoogologue expert".



Installer les 2 piles de cartes questions "sons" et "animaux" retournées.



Poster des zoogotos



### UN NIVEAU =

- > des pions-zoogotos, dont le son est + ou - facile à percevoir ;
  - > des questions adaptées ;
  - > une zone de photos d'animaux.
- NB. On a le droit de chercher aussi des animaux dans les autres zones.

### DÉROULÉ

Le joueur le plus jeune commence.

Place ton **pion-zoogoto** sur la case-départ, nomme-le et dis bien fort le son qu'il fait.

**Exemple** : Je suis Oumar l'ours et je fais le son [ou].



Lance le dé et avance du nombre de cases indiqué.

**chaque type de case = 1 action**

Quand le joueur a répondu, c'est au tour du joueur suivant de lancer le dé.

### CARTE DU ZOOGOLOGUE EXPERT = gagne le droit de rejouer !

Bonne réponse ? Bravo !

Tu **gagnes un jeton**. Pose-le sur ta carte de "zoogologue expert".

Au tour du joueur suivant, **sauf si ta carte est remplie** : tu gagnes alors le **droit de rejouer** !



NB. Pense à vider ta carte pour la remplir à nouveau.

### 1 CASE = 1 ACTION

Cherche sur le plateau la photo d'un animal qui contient le son de ton pion-zoogoto.

**Exemple** : zoogoto otaries > j'entends le son [o] dans "cooohon".



**Pioche** une carte "sons" et réponds à la question de ton niveau.



**Pioche** une carte "animaux" et réponds à la question de ton niveau.



**Cherche un objet** ou pense à un mot qui contient le son de ton pion-zoogoto.

**Exemple** : zoogoto ibis > j'entends le son [i] dans "liivre".



**Mime** le zoogoto de ton choix (voir poster ou livret) pour le faire deviner aux autres joueurs !



Saute une case.

Le premier joueur qui passe la ligne d'arrivée gagne la partie !



## PREMIÈRES SYLLABES ET PREMIERS MOTS

avec les lettres au dos des  
38 cartes de présentation des zoogotos

Une fois qu'un enfant s'est bien entraîné à :

- > associer chaque **son** à une **lettre** ;
- > **isoler** un son dans un mot qu'il entend.

Alors on peut lui proposer de :

- > jouer à former des **syllabes** ;
- > puis des **mots** simples, sans difficulté orthographique ;
- > puis de **lire** des mots !



Les 3 jeux proposés  
peuvent facilement  
s'emporter partout !



### JEU 4

## FORMER DES SYLLABES

**Mise en place** : faire 2 groupes de cartes :

- > un avec les **voyelles** (+ ou, oi, on, an, in) ;
- > un avec les **consonnes** connues de l'enfant.

**Jeu** : l'enfant ferme les yeux et tire au hasard une carte consonne + une carte voyelle.

**Exemple** : m + a

Il rappelle le son que fait chaque lettre : mmm et aaa

Si besoin, il peut s'aider du zoogoto au dos de la carte :

- > Mat le mille-pattes fait **mmm...**
- > Anastasia l'anaconda fait **aaa...**

Il **associe les deux lettres** pour former une syllabe et essaie de la dire à voix haute : "ma".



### JEU 5

## FORMER DES NOMS D'ANIMAUX



L'enfant choisit un animal parmi les photos proposées en **page 7 du livret**.

> Il nomme l'animal à haute voix en articulant bien.

**Exemple** : fourmi : fff...ou...rrr...mm...iii

- > Il cherche à haute voix le premier son : [f]
- > Il cherche la carte-lettre f.
- > Il la pose devant lui.
- > Idem pour chaque son suivant.

Si l'enfant a un doute sur une lettre, il peut retourner la carte et s'aider du zoogoto.

Pour les sons formés par 2 lettres :

ch, ou, oi, an, on, in, **utiliser les cartes à 2 lettres**.



Babette  
la belette

**Avez-vous remarqué ?**

Les enfants confondent souvent certaines lettres qui se ressemblent, par exemple le **b** et le **d**.

Les zoogotos Babette la belette et Didier le dindon sont là pour les aider à ne plus les confondre.



Didier  
le dindon

### JEU 6

## LIRE DES NOMS D'ANIMAUX

L'adulte choisit la photo d'un animal et forme son nom avec les cartes-lettres.

L'enfant essaie de le lire, avec si besoin **l'aide des zoogotos** au dos des lettres.

**Pour aller plus loin** : de nombreux mots simples et sans "piège" sont fournis en **page 8 du livret**.

